

Hugo Duñas-Wald

J'aime poser des questions et résoudre des problèmes. Concevoir des jeux est pour moi une excellente façon de le faire en étant rémunéré.

...

Je ne suis pas un robot.

☎ +33 6 32 00 09 64

✉ alterisateur@gmail.com

🐦 [@alterisateur](https://twitter.com/alterisateur)

🎮 alterisateur.com

Formation

- 2018-2020: **Master de Game Design**
CNAM-ENJMIN
- 2016-2018: **Diplôme National d'Art**
ESAD Grenoble
- 2015-2017: **Danse & Théâtre**
Conservatoire de Grenoble
- 2015-2016: **Licence Arts du Spectacle**
Université Grenoble Alpes
- 2014-2015: **Arts & Design Graphique**
ESAD Valence

Langues

- Français (Natal)
- Anglais (Bilingue)
- Allemand (Quelques mots)

Outils

- Unity
- Unreal
- Git
- C#
- Jira
- Adobe Suite
- Excel
- Confluence

Game Design

- Avr. 2021 à Aujourd'hui: **Technical Game & Level Design** sur [Stray](#)
 - Programmation en *Blueprint* sur Unreal
 - Ecriture et intégration de dialogues et caméras
 - *Gamefeel* et physique des interactions secondaires du chat
 - Analyse et itération de l'arc narratif principal et du *world building*
 - Design et intégration des *Trophies* et *Activities* pour PlayStation

- Avr. à Août 2020: **Design d'Interaction** à [Tamanoir Immersive Studio](#)
 - Ecriture de Game Concepts
 - Design de jeux narratif
 - Analyse et conceptualisation d'expériences VR immersives.
- Oct. 2019 à Févr. 2020: **Concept et Game Design** de [Cobble & Trouble](#)
 - Projet de master 2 à l'ENJMIN
 - Réalisé en 4 mois en équipe de 11
 - FPS Tower defense sur Unreal
- Été 2019: **Recherche en Game Design** avec [Stéphanie Mader](#)
 - Laboratoire CEDRIC-CNAM
 - Design d'un FPS audio accessible aux personnes aveugles
- Avr. à Juin 2019: **Game & Level Design et Programmation** sur [Cache-Cache](#)
 - Projet de master 1 à l'ENJMIN
 - Réalisé en 3 mois en équipe de 6
 - Puzzle multijoueur coopératif pour 2 joueurs sur Unity
- **Game Design** sur [Midnight Waves](#)
 - Projet de master 1 à l'ENJMIN
 - Réalisé en 3 mois en équipe de 6
 - Application mobile artistique et musicale sur Unity

Quelques Game Jams

- [Oh Gnon !](#)
- [La Bune](#)
- [La Fabrique du Vivant](#)
- [La Bonne Aventure](#)

- Global Game Jam (Montpellier, 2022)
- Global Game Jam (Angoulême, 2021)
- Digital Art Jam (Paris, 2019)
- Ceci n'est pas un jeu (Poitiers, 2018)